科目名	テクノロジI					単位数	6	科目コード					
授業形態	講義					時間数	90	開設期	1年前期				
受講条件						開設時期	前期	教員実務経験対象	有				
授業概要 (目的、 目標とする資格・検定 等)	本授業では、情報処理に関する基礎理論、コンピュータの構成知識、ネットワーやそれにまつわるセキュリティの知識を学習していく。情報処理係の資格として基本情報技術者試験の合格を目指 す。												
授業の一般目標	基本情報技術者	試験の合格											
受講条件													
事前学習について(テ キスト・参考書等) 授業の到達目標	ITワールド												
	基本情報技術者試験に出題されるテクノロジ関連の情報処理用語について説明できる												
□ 思考・判断の観点	出題意図を理解したうえで計算問題を解答できる												
□ 関心・意欲の観点	親点 過去問題を解き知らない用語を自ら調べることができる。												
□ 態度の観点	] 態度の観点												
□ 技能・表現の観点	技能・表現の観点												
授業計画(全体)													
授業計画(授業単位) 回数日付			授業項目・内容	等		1	授業外学習の	)指示等	授業の記録				
1~4	コンピューター	の基本構成											
5~8	2進数と基数変担	<b>D</b>											
9~12	2進数、8進数、	16進数											
13~16	負数と補数表現												
17~20	浮動小数点数												
21~24	中央処理装置の	構成											
25~28	主記憶装置の構	成											
29~32	命令とアドレッ												
33~36	ALUの構成回路												
37~40	高速化技術												
41~44	問題演習												
45~48	情報処理システ	ムの処理形態											
49~52	高信頼化システ	ムの構成											
53~56	情報処理システ	ムの評価											
57~60	ヒューマンイン	タフェース											
61~64	マルチメディア												
65~68	問題演習												
69~72	ソフトウェアの	分類											
73~76	オペレーティン	グシステム											
77~80	プログラム言語	と言語プロセッサ	†										
81~84	ファイル												
84~88	問題演習												
89, 90	問題演習												
威輪評価方法 1 授業内で小テストを行う。 2 授業最終期末によって下記観点から評価を行う。 3 ITパスポートの合格も加味する。 4													
		知識・理解	思考・判断	関心・意欲	態度	技能・表現	その他	評価割合	成績評価基準				
定期試験		0	0					100	秀、S(4):90点以上				
小テスト 宿題授業外レポート								なし なし	優、A(3):80点以上 良、B(2):70点以上				
授業態度								なし	可、C(1):60点以上				
発表・作品 演習					1	1		なし なし	不可、E(O):59点未満 未修得、履修放棄、F				
出席								なし	( )内はGPA点数				
担当教員	!		杉林 伸繁		実務経験紹介	セ	イコーエプソン	v株式会社でソフトウェフ	ア開発に従事(10年間)				

NE 2	-0 /D21					MA CEMIE	, i	NO.	T			
科目名 授業形態	テクノロジⅡ 講義					単位数	6 90	科目コード 関訟期	1年後期			
受講条件	<del>両我</del> デクノロジⅠ履	修				時間数 開設時期	90 後期	開設期 教員実務経験対象	有			
受講杯F 授業概要 (目的、 目標とする資格・検定 等)	アンクレン I 保修											
授業の一般目標	基本情報技術者に合格できる知識を身につける											
受講条件	デクノロジI履修											
事前学習について (テ キスト・参考書等) 授業の到達目標	ITワールド											
<ul><li>□ 知識・理解の観点</li></ul>	基本情報技術者認	は験、情報セキュ	リティマネジメン	トに出題される	テクノロジ関連の情	報処理用語について	説明できる					
□ 思考・判断の観点 ¦	判断の観点 出題意図を理解したうえで計算問題を解答できる											
□ 関心・意欲の観点	過去問題を解き知らない用語を自ら調べることができる。											
□態度の観点												
□ 技能・表現の観点												
授業計画(全体)												
テクノロジ I で学習した用語に加えて、基礎理論、ネットワーク、データベースにおいて基本情報技術者試験の出題用語を学習する。 授業計画(授業単位)												
回数日付			授業項目・内容	等			授業外学習の	指示等	授業の記録			
1~4	データベースの	概要										
5~8	SQL概要											
9~12	SQLデータ定義言	蓝										
13~16	SQLデータ操作言語											
17~20	いろいろなデー	タベース										
21~24	インターネット					<del>†</del>						
25~28	ネットワークア	ーキテクチャ										
29~32		ステム間相互接続)	)									
33~36	TCP/IP	., -1-314=2200										
	LANの基礎技術	(Ethernet)										
37~40												
41~44	その他のネット											
45~48	ネットワークの											
49~52	ネットワークの	基礎技術										
53~56	伝送制御手順											
57~60	IoT関連技術					1						
61~64	ネットワーク運用管理											
65~68	問題演習											
69~72	問題演習	問題演習										
73~76	情報セキュリティの概要											
77~80	情報セキュリティ対策											
81~84	問題演習											
84~88	問題演習											
89, 90	問題演習											
成績評価方法 1 授業内で小テストを行う。 2 授業最終期末によって下記観点から評価を行う。 3 ITパスポートの合格も加味する。 4												
		知識・理解	思考・判断	関心・意欲	態度	技能・表現	その他	評価割合	成績評価基準			
定期試験 小テスト		0	0					100 なし				
宿題授業外レポート								なし	良、B(2):70点以上			
授業態度 発表・作品	なし 可、C(1):60点以上 なし 不可、E(0):59点未満											
演習								なし	未修得、履修放棄、F			
出席			+/.++ /+-95		chybrogen on o	1.		なし	()内はGPA点数			
担当教員			杉林 伸繁		実務経験紹介	_ t	コーエフソン	/休式会住でソフトウェ	ア開発に従事(10年間)			

科目名	PBL/企業実習					単位数	4	科目コード			
授業形態	実習					時間数	120	開設期	2年生後期		
受講条件 授業概要 (目的、目標とす る資格・検定等)	木授業でけ (	OGc 理顧解決に向	けたコンペティシ	コンを通じて よ	+	<u>開設時期 ┃ 後期 ┃ 教員実務経験対象 </u>					
る資格・検定等) 授業の一般目標	本文文本(14、3003余地原序次に刊りたコンハティンコンを短しく、1立式回題に対する音音のディナナを攻略でWebプリティンのデジャンティことは、形にしていてことを目標とする。 思考技法(ブレーンストーム)、情報技術(映像制作、Webデザイン制作)										
受講条件											
事前学習について(テキスト・ 参考書等)											
授業の到達目標											
図知識・理解の観点 (1)SDGs で取り組むべき課題を □思考・判断の観点	・把握し、効果的	可なアウトプット	(映像、Webデザイ	ン)が実現できる	るようにコン <sup>・</sup>	テンツを制作でき	ること。				
(1) (2) (2)											
□ 関心・意欲の観点 (1) (2)											
図 態度の観点 (1)仲間を尊重し、自らもリーダーシップを発揮することでプロジェクトを円滑に進行させる態度を身につける。											
☑ 技能・表現の観点 (1)自分たちの成果が、UX(User Experience)を通じて、観る人に感動を与えることを学ぶ。 (2)実装技術のみならず、それをプレゼンテーションする資料、表現方法を学ぶ。											
授業計画 (全体)											
授業計画(授業単位)											
回数日付		授	業項目・内容等			業外学習の指示	等	授業の記録			
1~6	SDG s 課題把握										
7~12	作業スケジュー	-ル									
13~18	企画										
19~24	コンテンツ制作										
25~30	コンテンツ制作										
31~36	コンテンツ制作										
37~42	コンテンツ制作										
43~48	コンテンツ制作										
49~54	コンテンツ制作										
55~60	コンテンツ制作										
61~66	成果物中間発表										
67~72	コンテンツ制作										
73~78		コンテンツ制作改善									
79~84	コンテンツ制作										
85~90	成果物中間発表										
91~96	コンテンツ制作										
97~103	コンテンツ制作改善										
109~115	コンテンツ制作改善										
115~120 成績評価方法	成果物最終発表	ŧ.					ı				
1 チームで完成させた成果物及	び説明プレゼン	を通じて理解度を	チェック								
2 演習や授業態度を見て、関心・意欲をチェック											
3 出席が半分に満たないもの、	授業中の態度が	著しく悪いものは	評価しない			,	T				
								評価割合			
定期試験		知識・理解	思考·判断	関心・意欲	態度	技能・表現	その他		成績評価基準 秀、S(4):90点以上		
小テスト									優、A(3):80点以上		
宿題授業外レポート 授業態度					0			20 60	良、B(2):70点以上 可、C(1):60点以上		
発表·作品 演習		0			0	0		20	不可、E(0):59点未満 未修得、履修放棄、F		
出席					₩				木16号、腹16放業、F ( )内はGPA点数		
担当教員			中村誠		実務経験紹 介		企業での情報: htt	ノステム部門で勤務後、現在I p://www.shonanwind.com/pro	はΙΤコンサルタント file.html		